

Incorrupible

Voie du Demi-céleste

Bonus de 2 par Rang dans cette voie au DM et DEF contre les créatures et effets maléfique (démon et diables, morts-vivants, malédictions...)

1

Magie céleste

Voie du Demi-céleste

Sortilège

Sort de magicien Lumière (Voie de la magie universelle Rang 1) sans pénalité. Si connaît déjà cette capacité, devient une action gratuite. Rang 4, sort de prêtre Protection contre le mal (Voie de la spiritualité Rang 2). Si connaît déjà cette capacité, bonus de DEF devient 3.

2

Serviteur céleste

Voie du Demi-céleste

Le compagnon animal, le familier, la monture ou autre invocation du personnage deviennent célestes : ils ont les capacités des Rangs acquis dans cette voie raciale, obtiennent un DV et leurs DM sont magiques. DM des armes du personnage sont également magiques.

3

Sang angélique

Voie du Demi-céleste

Action limitée

Gagne une paire d'ailes : plus de dégâts de chute. Peut voler pendant [1d6 plus Mod. de CHA] tours. Après, doit reposer ses ailes 1d4 tours. Vit. de déplacement = vit. au sol s'il pas d'armure ou armure légère. Sinon vit./2 avec armure intermédiaire ou lourde.

4

Résistance céleste

Voie du Demi-céleste

RD de 5 contre acide, froid et foudre. Augmente sa valeur de CHA de 2.

5